Ziele der Informations- und Codierungstheorie Quellcodierung Aufbereitung dieser Themen Aufbereitung anderer Themen Kanalcodierung

Informationstheorie – eine mathematische Theorie der Datenkompression und Datenübertragung

Erhard Aichinger

Institut für Algebra Johannes Kepler Universität Linz

Tag der Mathematik, 23. November 2007, Johannes Kepler Universität Linz



Outline

- Ziele der Informations- und Codierungstheorie
- Quellcodierung
- 3 Aufbereitung dieser Themen
- Aufbereitung anderer Themen
- Sanalcodierung

Claude Elwood Shannon (1916 - 2001)

The fundamental problem of communciation is that of reproducing at one point either exactly or approximately a message selected at another point.

- Effizientes Darstellen einer Nachricht (Datenkompression)
- Zeitsparendes Schicken der Nachricht über einen Nachrichtenkanal
- Korrektur von Übertragungsfehlern



Claude Elwood Shannon (1916 - 2001)

The fundamental problem of communciation is that of reproducing at one point either exactly or approximately a message selected at another point.

- Effizientes Darstellen einer Nachricht (Datenkompression)
- Zeitsparendes Schicken der Nachricht über einen Nachrichtenkanal
- Korrektur von Übertragungsfehlern



Claude Elwood Shannon (1916 - 2001)

The fundamental problem of communciation is that of reproducing at one point either exactly or approximately a message selected at another point.

- Effizientes Darstellen einer Nachricht (Datenkompression)
- Zeitsparendes Schicken der Nachricht über einen Nachrichtenkanal
- Korrektur von Übertragungsfehlern



Claude Elwood Shannon (1916 - 2001)

The fundamental problem of communciation is that of reproducing at one point either exactly or approximately a message selected at another point.

- Effizientes Darstellen einer Nachricht (Datenkompression)
- Zeitsparendes Schicken der Nachricht über einen Nachrichtenkanal
- Korrektur von Übertragungsfehlern



Claude Elwood Shannon (1916 - 2001)

The fundamental problem of communciation is that of reproducing at one point either exactly or approximately a message selected at another point.

- Effizientes Darstellen einer Nachricht (Datenkompression)
- Zeitsparendes Schicken der Nachricht über einen Nachrichtenkanal
- Korrektur von Übertragungsfehlern



- Nachrichtenquelle
- Quellcodierer
- Kanalcodierer
- Kanal und Rauschen
- Kanaldecodierer
- Quelldecodierer
- Nachrichtensenke



- Nachrichtenquelle
- Quellcodierer
- Kanalcodierer
- Kanal und Rauschen
- Kanaldecodierer
- Quelldecodierer
- Nachrichtensenke



- Nachrichtenquelle
- Quellcodierer
- Kanalcodierer
- Kanal und Rauschen
- Kanaldecodierer
- Quelldecodierer
- Nachrichtensenke



- Nachrichtenquelle
- Quellcodierer
- Kanalcodierer
- Kanal und Rauschen
- Kanaldecodierer
- Quelldecodierer
- Nachrichtensenke



- Nachrichtenquelle
- Quellcodierer
- Kanalcodierer
- Kanal und Rauschen
- Kanaldecodierer
- Quelldecodierer
- Nachrichtensenke



- Nachrichtenquelle
- Quellcodierer
- Kanalcodierer
- Kanal und Rauschen
- Kanaldecodierer
- Quelldecodierer
- Nachrichtensenke



- Nachrichtenquelle
- Quellcodierer
- Kanalcodierer
- Kanal und Rauschen
- Kanaldecodierer
- Quelldecodierer
- Nachrichtensenke



- Nachrichtenquelle
- Quellcodierer
- Kanalcodierer
- Kanal und Rauschen
- Kanaldecodierer
- Quelldecodierer
- Nachrichtensenke



Ein Beispiel

Nachricht:

AAABAACAADBBAAABAAAAABAAAAAAABAADAAAA....

• 60%A, 30%B, 5%C, 5%D.

Zeichenweise Codierung der Nachrichten als 0/1-Folgen

Zeichen	Vorschlag 1	Vorschlag 2	Vorschlag 3
A	00	0	0
В	01	10	10
C	10	110	110
D	11	01	111
	2	oje	1.5



Ein Beispiel

Nachricht:

• 60%A, 30%B, 5%C, 5%D.

Zeichenweise Codierung der Nachrichten als 0/1-Folgen

Zeichen	Vorschlag 1	Vorschlag 2	Vorschlag 3
A	00	0	0
В	01	10	10
C	10	110	110
D	11	01	111
	2	oje	1.5



Ein Beispiel

Nachricht:

AAABAACAADBBAAABAAAAABAAAAAABAADAAAA....

• 60%A, 30%B, 5%C, 5%D.

Zeichenweise Codierung der Nachrichten als 0/1-Folgen

Zeichen	Vorschlag 1	Vorschlag 2	Vorschlag 3
A	00	0	0
В	01	10	10
С	10	110	110
D	11	01	111
	2	oje	1.5

Ziel der Quellcodierung

Ziel der Quellcodierung ist die Datenkompression.

Shannons Quellcodierungssatz - I

Wenn die Zeichen A_1, A_2, \ldots, A_n mit Wahrscheinlichkeiten p_1, p_2, \ldots, p_n auftreten, so braucht jedes Quellcodierungsverfahren, das für beliebig lange Dateien funktioniert, im Mittel zumindest

$$\sum_{i=1}^{n} p_i \cdot \log_2(\frac{1}{p_i})$$

Bits pro Nachrichtenzeichen. Durch geeignete Codierungsverfahren kann man dieser Schranke beliebig nahe kommen. Für das obige Beispiel ist diese Schranke ungefähr 1.395 Bits pro Nachrichtenzeichen.

Die beste zeichenweise Codierung

Huffman-Algorithmus [Ash, 1990, p. 42], [MacKay, 2003, p.99]

Für gegebene Zeichen A_1, A_2, \ldots, A_n mit Wahrscheinlichkeiten p_1, p_2, \ldots, p_n produziert der Huffman-Algorithmus die beste zeichenweise Codierung von A_1, A_2, \ldots, A_n als 0/1-Folgen.

- Quellcodierung: Edith Lindenbauer, Diplomarbeit Informationstheorie und Quellencodierung im Schulunterricht – Didaktische Aufbereitung der mathematischen Grundlagen, 2005.
- Überblick, Quell- und Kanalcodierung: EA,
 Vorlesungsskriptum Informations- und Codierungstheorie,
 WS 06/07. pdf-Datei auf der Homepage.
- Die ganze Wahrheit: T.M. Cover, J.A. Thomas, *Elements of information theory*, Wiley, 2006.
- Die ganze Wahrheit und ein bisschen mehr: D.J.C.
 MacKay, Information theory, inference and learning algorithms, Cambridge UP, 2003. pdf-Datei öffentlich

- Quellcodierung: Edith Lindenbauer, Diplomarbeit Informationstheorie und Quellencodierung im Schulunterricht – Didaktische Aufbereitung der mathematischen Grundlagen, 2005.
- Überblick, Quell- und Kanalcodierung: EA,
 Vorlesungsskriptum Informations- und Codierungstheorie,
 WS 06/07. pdf-Datei auf der Homepage.
- Die ganze Wahrheit: T.M. Cover, J.A. Thomas, Elements of information theory, Wiley, 2006.
- Die ganze Wahrheit und ein bisschen mehr: D.J.C.
 MacKay, Information theory, inference and learning algorithms, Cambridge UP, 2003. pdf-Datei öffentlich

- Quellcodierung: Edith Lindenbauer, Diplomarbeit Informationstheorie und Quellencodierung im Schulunterricht – Didaktische Aufbereitung der mathematischen Grundlagen, 2005.
- Überblick, Quell- und Kanalcodierung: EA,
 Vorlesungsskriptum Informations- und Codierungstheorie,
 WS 06/07. pdf-Datei auf der Homepage.
- Die ganze Wahrheit: T.M. Cover, J.A. Thomas, Elements of information theory, Wiley, 2006.
- Die ganze Wahrheit und ein bisschen mehr: D.J.C.
 MacKay, Information theory, inference and learning algorithms, Cambridge UP, 2003. pdf-Datei öffentlich

- Quellcodierung: Edith Lindenbauer, Diplomarbeit Informationstheorie und Quellencodierung im Schulunterricht – Didaktische Aufbereitung der mathematischen Grundlagen, 2005.
- Überblick, Quell- und Kanalcodierung: EA,
 Vorlesungsskriptum Informations- und Codierungstheorie,
 WS 06/07. pdf-Datei auf der Homepage.
- Die ganze Wahrheit: T.M. Cover, J.A. Thomas, Elements of information theory, Wiley, 2006.
- Die ganze Wahrheit und ein bisschen mehr: D.J.C.
 MacKay, Information theory, inference and learning algorithms, Cambridge UP, 2003. pdf-Datei öffentlich

- Quellcodierung: Edith Lindenbauer, Diplomarbeit Informationstheorie und Quellencodierung im Schulunterricht – Didaktische Aufbereitung der mathematischen Grundlagen, 2005.
- Überblick, Quell- und Kanalcodierung: EA,
 Vorlesungsskriptum Informations- und Codierungstheorie,
 WS 06/07. pdf-Datei auf der Homepage.
- Die ganze Wahrheit: T.M. Cover, J.A. Thomas, Elements of information theory, Wiley, 2006.
- Die ganze Wahrheit und ein bisschen mehr: D.J.C. MacKay, Information theory, inference and learning algorithms, Cambridge UP, 2003. pdf-Datei öffentlich.

- Public-Key-Verschlüsselung: Angelika Gahleitner,
 Diplomarbeit Das RSA-Verfahren im Schulunterricht –
 Didaktische Aufbereitung der mathematischen
 Grundlagen, 2003.
- Formale Begriffsanalyse nach Wille: Elisabeth Steinmair, Diplomarbeit Wissensverarbeitung durch Formale Begriffsanalyse – Theorie und Arbeitsblätter für den Unterricht, 2002.
- Stefan Leitner, Diplomarbeit Authentifikation und Identifikation mit Hilfe kryptographischer Algorithmen, 2002.



- Public-Key-Verschlüsselung: Angelika Gahleitner,
 Diplomarbeit Das RSA-Verfahren im Schulunterricht –
 Didaktische Aufbereitung der mathematischen
 Grundlagen, 2003.
- Formale Begriffsanalyse nach Wille: Elisabeth Steinmair, Diplomarbeit Wissensverarbeitung durch Formale Begriffsanalyse – Theorie und Arbeitsblätter für den Unterricht, 2002.
- Stefan Leitner, Diplomarbeit Authentifikation und Identifikation mit Hilfe kryptographischer Algorithmen, 2002.



- Public-Key-Verschlüsselung: Angelika Gahleitner,
 Diplomarbeit Das RSA-Verfahren im Schulunterricht –
 Didaktische Aufbereitung der mathematischen
 Grundlagen, 2003.
- Formale Begriffsanalyse nach Wille: Elisabeth Steinmair, Diplomarbeit Wissensverarbeitung durch Formale Begriffsanalyse – Theorie und Arbeitsblätter für den Unterricht, 2002.
- Stefan Leitner, Diplomarbeit Authentifikation und Identifikation mit Hilfe kryptographischer Algorithmen, 2002.

- Public-Key-Verschlüsselung: Angelika Gahleitner,
 Diplomarbeit Das RSA-Verfahren im Schulunterricht –
 Didaktische Aufbereitung der mathematischen
 Grundlagen, 2003.
- Formale Begriffsanalyse nach Wille: Elisabeth Steinmair, Diplomarbeit Wissensverarbeitung durch Formale Begriffsanalyse – Theorie und Arbeitsblätter für den Unterricht, 2002.
- Stefan Leitner, Diplomarbeit Authentifikation und Identifikation mit Hilfe kryptographischer Algorithmen, 2002.

Kanalcodierung

Binärer symmetrischer Kanal

Der binäre symmetrische Kanal überträgt pro Durchgang ein Bit. Jedes Bit wird mit Wahrscheinlichkeit 1 - f richtig übertragen. (f ist die Fehlerwahrscheinlichkeit des Kanals).

- Wir wollen die Bitfolge x₁x₂x₃x₄... übertragen.
- ② Der Kanalcodierer fügt Kontrollstellen dazu und transformiert $x_1 x_2 x_3 x_4 \dots$ zu $y_1 y_2 y_3 y_4 y_5 y_6 \dots$
- $y_1y_2y_3y_4y_5y_6...$ wird über den Kanal gesendet. Die Folge $z_1z_2z_3z_4z_5z_6...$ kommt an.
- ① Der Kanaldecodierer versucht jene Folge $x_1x_2x_3x_4...$ zu finden, die am wahrscheinlichsten gesendet wurde. Er produziert eine Folge $u_1u_2u_3u_4...$

- Wir wollen die Bitfolge $x_1x_2x_3x_4...$ übertragen.
- 2 Der Kanalcodierer fügt Kontrollstellen dazu und transformiert $x_1 x_2 x_3 x_4 \dots$ zu $y_1 y_2 y_3 y_4 y_5 y_6 \dots$
- $y_1y_2y_3y_4y_5y_6...$ wird über den Kanal gesendet. Die Folge $z_1z_2z_3z_4z_5z_6...$ kommt an.
- ① Der Kanaldecodierer versucht jene Folge $x_1x_2x_3x_4...$ zu finden, die am wahrscheinlichsten gesendet wurde. Er produziert eine Folge $u_1u_2u_3u_4...$

- Wir wollen die Bitfolge $x_1x_2x_3x_4...$ übertragen.
- ② Der Kanalcodierer fügt Kontrollstellen dazu und transformiert $x_1x_2x_3x_4...$ zu $y_1y_2y_3y_4y_5y_6...$
- $y_1y_2y_3y_4y_5y_6...$ wird über den Kanal gesendet. Die Folge $z_1z_2z_3z_4z_5z_6...$ kommt an.
- ① Der Kanaldecodierer versucht jene Folge $x_1x_2x_3x_4...$ zu finden, die am wahrscheinlichsten gesendet wurde. Er produziert eine Folge $u_1u_2u_3u_4...$

- Wir wollen die Bitfolge $x_1x_2x_3x_4...$ übertragen.
- ② Der Kanalcodierer fügt Kontrollstellen dazu und transformiert $x_1 x_2 x_3 x_4 \dots$ zu $y_1 y_2 y_3 y_4 y_5 y_6 \dots$
- $y_1 y_2 y_3 y_4 y_5 y_6 \dots$ wird über den Kanal gesendet. Die Folge $z_1 z_2 z_3 z_4 z_5 z_6 \dots$ kommt an.
- ① Der Kanaldecodierer versucht jene Folge $x_1x_2x_3x_4...$ zu finden, die am wahrscheinlichsten gesendet wurde. Er produziert eine Folge $u_1u_2u_3u_4...$

- Wir wollen die Bitfolge $x_1x_2x_3x_4...$ übertragen.
- ② Der Kanalcodierer fügt Kontrollstellen dazu und transformiert $x_1 x_2 x_3 x_4 \dots$ zu $y_1 y_2 y_3 y_4 y_5 y_6 \dots$
- $y_1 y_2 y_3 y_4 y_5 y_6 \dots$ wird über den Kanal gesendet. Die Folge $z_1 z_2 z_3 z_4 z_5 z_6 \dots$ kommt an.
- ① Der Kanaldecodierer versucht jene Folge $x_1x_2x_3x_4...$ zu finden, die am wahrscheinlichsten gesendet wurde. Er produziert eine Folge $u_1u_2u_3u_4...$

Bitfehlerrate und Übertragungsrate

Definition (Bitfehlerrate)

Die mittlere Bitfehlerrate b dieser Prozedur ist die Wahrscheinlichkeit dafür, dass $x_i \neq u_i$.

Definition (Übertragungsrate)

Die Übertragungsrate *r* ist die Anzahl der Quellbits progesendetem Kanalbit.

Bitfehlerrate und Übertragungsrate

Definition (Bitfehlerrate)

Die mittlere Bitfehlerrate b dieser Prozedur ist die Wahrscheinlichkeit dafür, dass $x_i \neq u_i$.

Definition (Übertragungsrate)

Die Übertragungsrate *r* ist die Anzahl der Quellbits progesendetem Kanalbit.

Shannons Kanalkodierungssatz

Die Frage

Wir haben einen Kanal mit Fehlerrate f, und eine Übertragungsrate r vorgegeben. Welche Bitfehlerrate können wir bei Verwendung dieses Kanals mit Übertragungsrate r bestenfalls erreichen?

Shannons Kanalcodierungssatz

Theorem (Shannons Kanalcodierungssatz)

Sei C der binäre symmetrische Kanal mit Fehlerrate f.

Wenn die Übertragungsrate r die Ungleichung

$$r < 1 + f \cdot \log_2(f) + (1 - f) \cdot \log_2(1 - f),$$

erfüllt, und $\varepsilon > 0$ gilt, dann gibt es eine Übertragungsprozedur mit Übertragungsrate r, sodass die Bitfehlerrate $< \varepsilon$ ist.

Wenn $r > 1 + f \cdot \log_2(f) + (1 - f) \cdot \log_2(1 - f)$, dann gibt es ein b > 0, sodass die Bitfehlerrate jedes Übertragungssystems mit Rate r zumindest b ist.



Shannons Kanalcodierungssatz

Theorem (Shannons Kanalcodierungssatz)

Sei C der binäre symmetrische Kanal mit Fehlerrate f.

Wenn die Übertragungsrate r die Ungleichung

$$r < 1 + f \cdot \log_2(f) + (1 - f) \cdot \log_2(1 - f),$$

erfüllt, und $\varepsilon > 0$ gilt, dann gibt es eine Übertragungsprozedur mit Übertragungsrate r, sodass die Bitfehlerrate $< \varepsilon$ ist.

Wenn $r > 1 + f \cdot \log_2(f) + (1 - f) \cdot \log_2(1 - f)$, dann gibt es ein b > 0, sodass die Bitfehlerrate jedes Übertragungssystems mit Rate r zumindest b ist.



Shannons Kanalcodierungssatz

Theorem (Shannons Kanalcodierungssatz)

Sei *C* der binäre symmetrische Kanal mit Fehlerrate *f*.

● Wenn die Übertragungsrate r die Ungleichung

$$r < 1 + f \cdot \log_2(f) + (1 - f) \cdot \log_2(1 - f),$$

erfüllt, und $\varepsilon > 0$ gilt, dann gibt es eine Übertragungsprozedur mit Übertragungsrate r, sodass die Bitfehlerrate $< \varepsilon$ ist.

Wenn $r > 1 + f \cdot \log_2(f) + (1 - f) \cdot \log_2(1 - f)$, dann gibt es ein b > 0, sodass die Bitfehlerrate jedes Übertragungssystems mit Rate r zumindest b ist.



Recommended Literature

- R. B. Ash. Information theory. Dover Publications Inc., New York, 1990. Corrected reprint of the 1965 original.
- T. M. Cover and J. A. Thomas. Elements of information theory. Wiley-Interscience [John Wiley & Sons], Hoboken, NJ, second edition, 2006.
- D. J. C. MacKay. Information theory, inference and learning algorithms. Cambridge University Press, New York, 2003.
 The book can be viewed at http://www.inference.phy.cam.ac.uk/ mackay/itprnn/book html

Recommended Literature

- R. B. Ash. Information theory. Dover Publications Inc., New York, 1990. Corrected reprint of the 1965 original.
- T. M. Cover and J. A. Thomas. *Elements of information theory*. Wiley-Interscience [John Wiley & Sons], Hoboken, NJ, second edition, 2006.
- D. J. C. MacKay. Information theory, inference and learning algorithms. Cambridge University Press, New York, 2003.
 The book can be viewed at http://www.inference.phy.cam.ac.uk/ mackay/itprnn/book.html.

Recommended Literature

- R. B. Ash. Information theory. Dover Publications Inc., New York, 1990. Corrected reprint of the 1965 original.
- T. M. Cover and J. A. Thomas. *Elements of information theory*. Wiley-Interscience [John Wiley & Sons], Hoboken, NJ, second edition, 2006.
- D. J. C. MacKay. Information theory, inference and learning algorithms. Cambridge University Press, New York, 2003. The book can be viewed at http://www.inference.phy.cam.ac.uk/ mackay/itprnn/book.html.



Information theory.

Dover Publications Inc., New York.

Corrected reprint of the 1965 original.



Information theory, inference and learning algorithms.

Cambridge University Press, New York.

The book can be viewed at

http://www.inference.phy.cam.ac.uk/mackay/itprnr